



Dogus Calvin Lucas

게임 개발자 포트폴리오

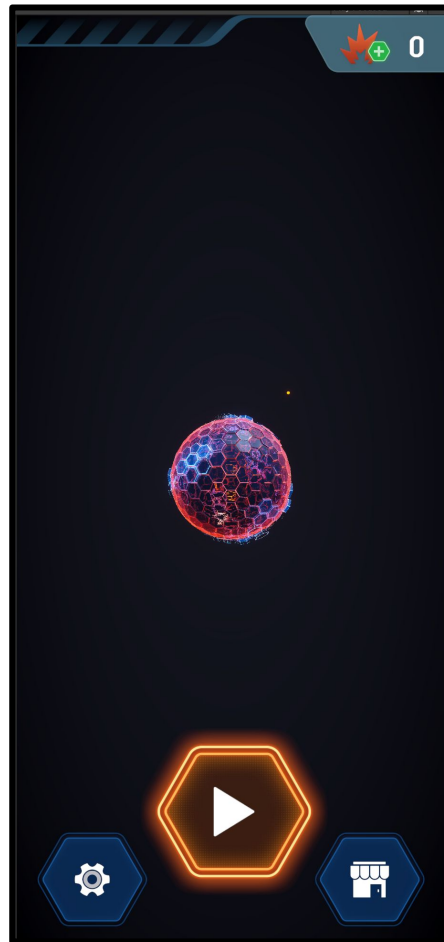
Project H.O.D

H.O.D: Hexacore Orbital Defense:

- 캐주얼 모바일 게임
- 설치하고 여러 방어 옵션 중에서 선택하세요
- 코어를 위협하는 공격으로부터 가능한 한 오래 살아남으세요
- 방어를 업그레이드하세요

Developed for [하이퍼캐주얼 게임 챌린지 2025 \(HYPER CASUAL GAME CHALLENGE 2025\)](#)

Link: [Google Play](#)



Project H.O.D

영상:

- [HexaCore Orbital Defense Trailer 1](#)

- [Dev 1](#)

- [Dev 2](#)

- [Dev 3](#)

- [Dev 4](#)



Project Gate Breakers

Gate Breakers:

- 캐주얼 모바일 게임
- 광부 및 자원 관리
- 건설 가능: 타워, 병영, 투석기
- 제한된 슬롯에서의 전략적인 건설
- 적의 파도와 실시간 전투
- ScriptableObject를 통한 모듈식 레벨 및 내장 편집기

Developed for [하이퍼캐주얼 게임 챌린지 2025 \(HYPER CASUAL GAME CHALLENGE 2025\)](#)

Link: [Gate Breakers – Applications sur Google Play](#)



Project Gate Breakers

영상:

- [Gate Breakers](#)



Project Bloody Wheels

Developed for [하이퍼캐주얼 게임 챌린지 2025 \(HYPER CASUAL GAME CHALLENGE 2025\)](#)

Link: [Download APK](#)

영상: <https://youtu.be/uHkkSfwEBa0>



Project DDM

서울한방진흥센터 :

- 이 프로젝트는 최대 30명이 동시에 플레이할 수 있도록 설계된 대형 인터랙티브
- 스크린입니다.
- 플레이어들은 QR 코드를 스캔하여 게임에 참여할 수 있습니다 (WebGL).
- 저는 프로젝트의 네트워크 부분 대부분을 담당했으며, 캐릭터 컨트롤 및 서버와 플레이어
- 간의 데이터 전송을 개발하였습니다.

서커스컴퍼니니



Project DDM

서울한방진흥센터 :

- <https://youtu.be/ZafEyVf8xC4>
- <https://youtu.be/AmsMURhgAo8>



Project BHE

보훈교육연구원 :

- 이 프로젝트는 DDM 프로젝트와 매우 유사합니다. 하지만 WebGL 지원 대신, 사용자들은 미리 설치된 애플리케이션이 있는 태블릿을 사용하게 됩니다
- 게임은 세 가지 부분으로 나뉘며, 각각 다른 게임 플레이를 제공합니다

서커스컴퍼니니.



Project BHE

보훈교육연구원:

- <https://youtu.be/kBFKZjdeED8>



Project GGAC

경기아트센터 :

- GGAC는 WebGL을 활용한 메타버스 프로젝트입니다. 메타버스는 각각 고유한 바이옴을
- 가진 세 개의 개별 맵으로 구성되어 있습니다. 플레이어는 각 맵에서 카드를 수집할 수
- 있으며, 메타버스 내에서는 일정한 실시간에 맞춰 다양한 이벤트[콘서트, 불꽃놀이 등]가
- 진행됩니다.
- 제가 담당한 작업은 다음과 같습니다:
 - · 다수의 플레이어가 접속할 수 있는 인프라 개발
 - · 캐릭터 컨트롤 시스템 구현
 - · 연결이 끊기지 않고 여러 맵을 이동할 수 있는 기능 개발
 - · 서버 시간에 따라 이벤트가 나타나는 시스템 개발
 - · NPC 및 대화 시스템 구축
 - · 경품 추첨 등록 시스템 개발
 - · 플레이어에게 랜덤으로 보상을 지급하는 시스템 구현 [스타벅스 쿠폰]



서커스컴퍼니니

Project GGAC

경기아트센터 :

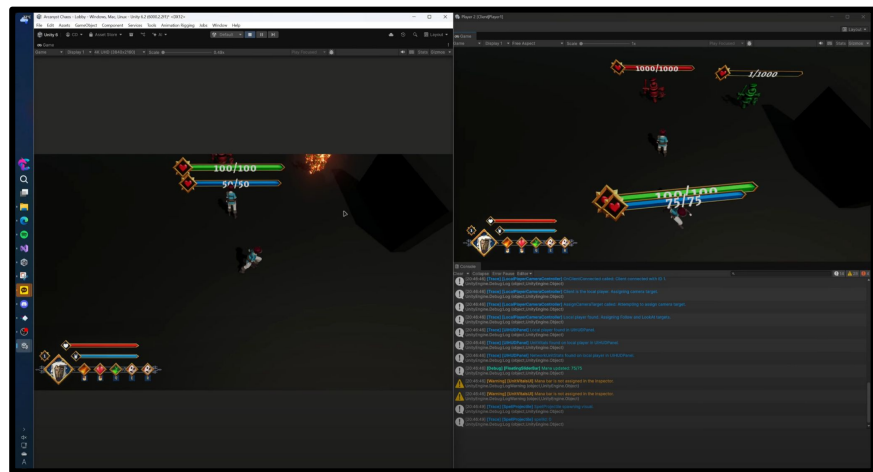
- <https://youtu.be/GU03p9gWDSA>
- <https://youtu.be/nBGRc-X7RUk>
- <https://youtu.be/BJl7SynFw3Q>



Project Arcanyst

영상:

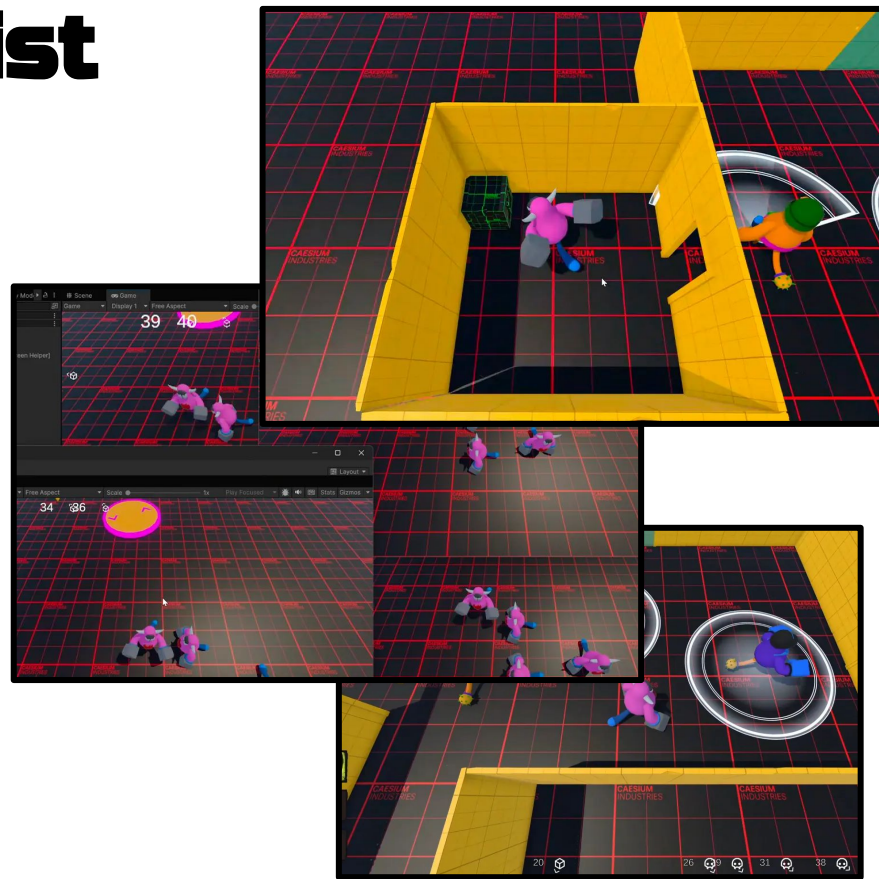
- <https://youtu.be/a6avvzdXuE4>
- https://youtu.be/Q_bG54SxKG8
- <https://youtu.be/UJiQ-B9eokk>
- <https://youtu.be/SagWixklvqk>
- <https://youtu.be/iuPW-2NGv58>



Project Arcane Heist

Arcane Heist:

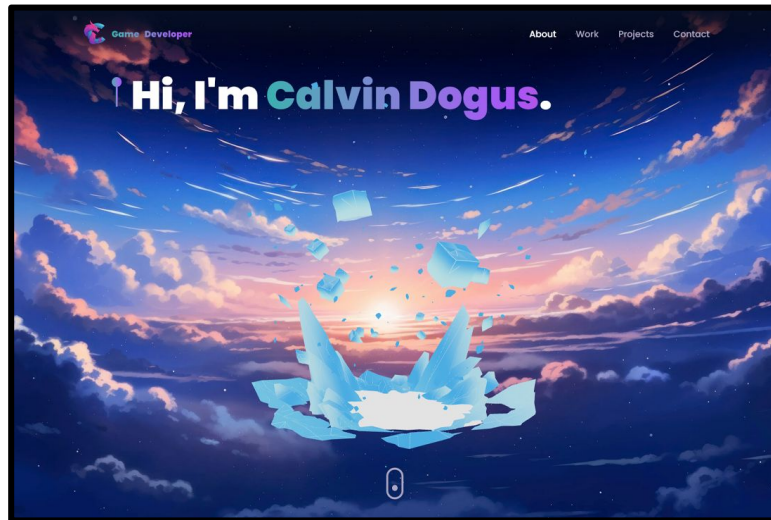
- 잠입 협동 게임 프로젝트
- SF 세계관에서 외계인 도둑으로 플레이
- 최대 5명이 함께 협력
- 세계 랜드마크에서 펼쳐지는 스릴 넘치는 대도둑 미션:
 - 에펠탑
 - 롯데월드타워
 - 자유의 여신상
- 잠입, 전략, 미래적 배경을 결합



Website Portfolio

포트폴리오:

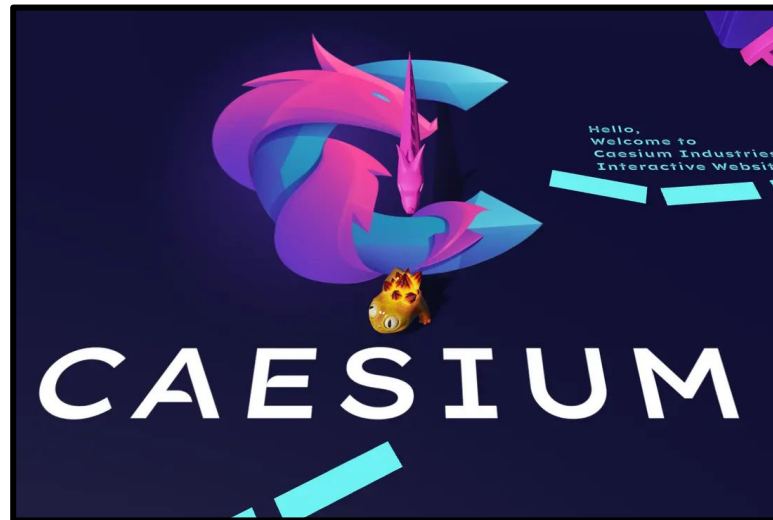
- 개인 포트폴리오 웹사이트
- 개발과 디자인 역량을 한눈에 볼 수 있음
- 3D 인터랙티브 경험으로 제작
- 다음 기술로 구축
 - React
 - Vite
 - Tailwind
 - Three.js (3D 그래픽)



Caesium Interactive

[Caesium Games Interactive.](#)

직접 제작한 웹사이트로, 회사의 게임과 프로젝트, 팀을 소개합니다



Project AR Multiplayer

AR + 멀티플레이어 프로젝트

여러 사용자가 동일한 타겟을 스캔하여 같은 캐릭터를 보고, 커스터마이징도 공유 가능.

영상:

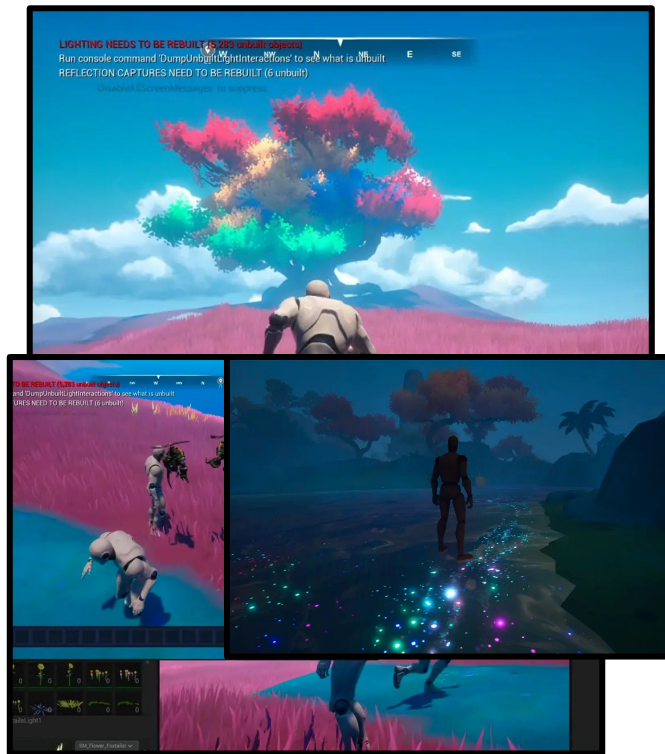
- https://youtu.be/ozaltb_G4os



Project Arcanyst: Secrets of Shaz

Arcanyst SoS:

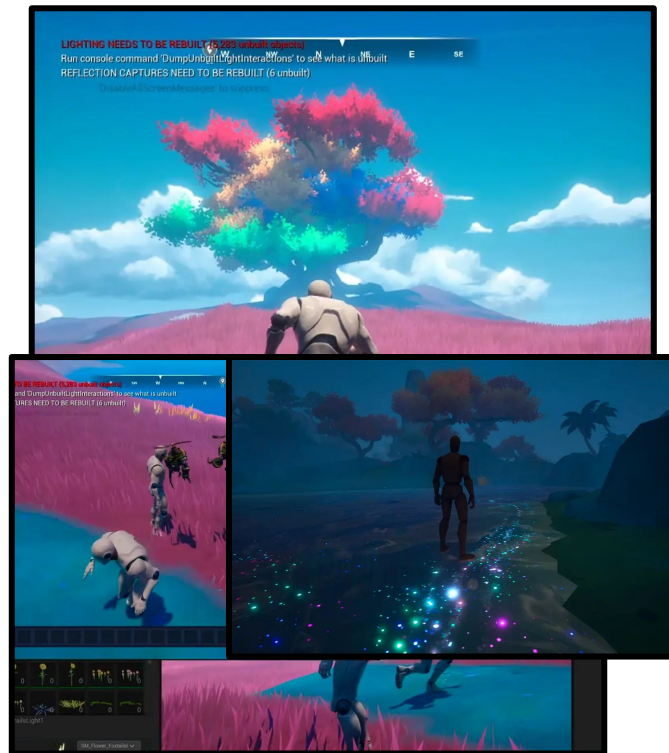
- 개인 액션 어드벤처 게임 프로젝트
- 지난 2년간 개발
- 다음에서 영감을 받은 몰입형 3D 세계:
 - The Witness
 - The Talos Principle
 - Zelda



Project Arcanyst: Secrets of Shaz

영상:

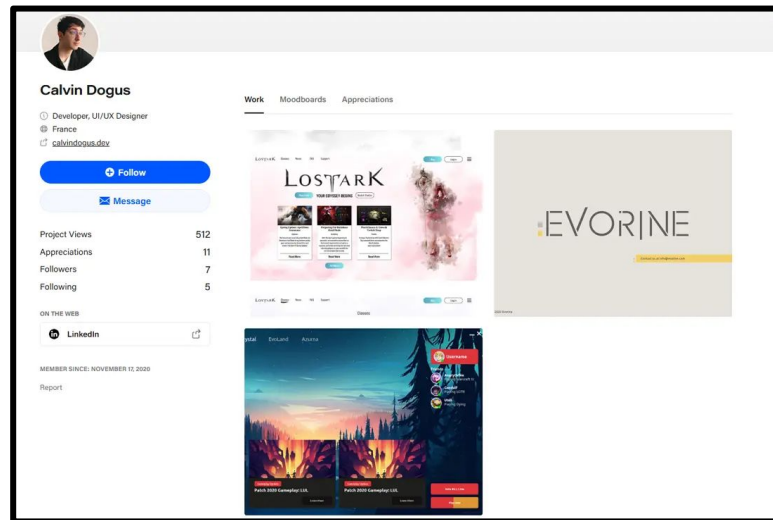
- [Dev Advancement 1](#)
- [Dev Advancement 2](#)



UI/UX Design Concept

다양한 UI/UX 디자인

여러 프로젝트에서 직접 제작
사용 툴: Figma, Adobe XD, Photoshop



Website Evorine

회사 서비스 소개 웹사이트

회사 서비스와 역량을 보여주는 웹사이트입니다.



VR Flight Simulator

VR 비행 시뮬레이터

MotionSystems의 모션 플랫폼(회전형) 기반으로
비행기 움직임을 시뮬레이션한 VR 비행 시뮬레이터를
단독 제작.

영상:

- https://youtu.be/BeA4_p15s5A



MR Microscope Visualizer

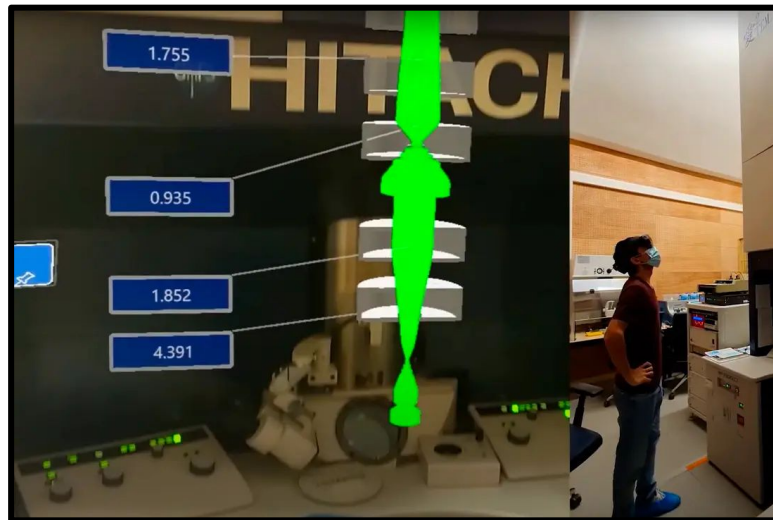
혼합현실(MR) 전자현미경 시각화 프로젝트

3인 팀으로 개발.

Microsoft HoloLens 2를 활용해 Hitachi TEM 전자현미경의 전자 빔을 API로 시각화.

영상:

- [HoloTEM Presentation](#)



Contact

contact@calvindogus.dev

calvindogus.dev